



REGLAMENTO  
WARCRAFT 3

# TLP 2k10



Organiza:



## · Normas generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la web [www.tenerife-lanparty.com](http://www.tenerife-lanparty.com)
2. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
3. Cada participante deberá llevar sus propios auriculares. La organización **no** dispone de auriculares en modo préstamo.
4. Se permite el uso de periféricos propios tales como **teclado, ratón y alfombrilla**. La interfaz de conexión de los periféricos deberá ser **USB**.
5. Si fuera necesario la instalación de algún driver dicho proceso será supervisado por uno de los jueces del torneo. Cualquier intento de instalar un cheat o situación similar, será castigado con la **expulsión** del participante del torneo.
6. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la Organización, así como el buen trato del material del torneo. En caso contrario será castigada con la **expulsión** del participante del torneo.
7. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo, no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TenerifeLanParty.
8. Cada torneo tiene asignado uno o varios árbitros que aplicarán la normativa establecida por la organización del evento, trasladando dicho árbitro las disyuntivas que puedan surgir respecto a dicha normativa a la comisión de la organización, la cual dictaminará **una decisión final inapelable** por todos los participantes.
9. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

## · Formato del Torneo ·

1. Al torneo se podrán inscribir un máximo de **64 personas**.
2. El primer clasificado del torneo obtendrá un premio de **500€**, libres de impuestos, y el segundo un premio de **250€**, libres de impuestos.
3. El torneo se disputará en modo **Winners / Losers 1Vs1**.
4. La final la jugará el finalista de Winners contra el finalista de Losers y se jugará al mejor de 3 mapas sin límite de tiempo. Se recuerda que el finalista de Winners lleva una ventaja de +1 por lo que para ganar la final le basta con ganar 1 mapa. Por lo que el finalista de Losers debe ganar 2 mapas seguidos para hacerse con la victoria.
5. Juego:
  - Se jugará con la ampliación **Warcraft 3: The Frozen Throne** y parche **1.24.4.6387**.
6. Configuración de las partidas:
  - **1 VS 1. (elección de raza)**
  - Velocidad de juego: **Rápida**.
  - Fijar equipos: **Si**.
  - Reunir equipos: **Si**.
  - Raza aleatoria: **No**.
  - Héroe aleatorio: **No**.
  - Observadores: **Sin observadores**.
  - Visibilidad: **Predeterminado**.
7. Lista de mapas oficiales del torneo:
  - **Valle Secreto**
  - **Islas Eco**
  - **Terenas Stand**
  - **Roca de Tortuga**

- Templo Perdido
- Praderas retorcidas

#### 8. Duración de las partidas:

- Un participante se declara vencedor si aniquila a su oponente.
- Si pasados 30 minutos de juego no ha habido un ganador, se saldrá del juego y se irá al screen de puntuaciones donde se declarará ganador al que más puntos haya obtenido.

#### 9. Al final de cada partido los jugadores deben mantener el screen y el replay de la partida con el resultado final en su PC, y comunicar en conjunto (ambos participantes) el resultado a la mesa de organización.

#### 10. El uso de cualquier tipo de **exploit y/o bug** del juego se considerará como una falta grave, eliminando automáticamente al participante del torneo.

#### 11. Desconexiones:

- Una desconexión será considerada no intencional si se recibe un problema con el sistema, la conexión de red, el ordenador, o cualquier otro problema relacionado con energía o falla del sistema eléctrico.
- En caso de producirse una desconexión **no intencional** reconocida por la organización se procederá de la siguiente manera:
  - Si se produce a 5 minutos de haber iniciado la partida se reiniciará la misma.
  - Si se produce pasados 5 minutos y menos de 10, los 2 jugadores tendrán que estar de acuerdo en reiniciar la partida. Si los jugadores no están de acuerdo, la organización podrá evaluar el archivo de replay para determinar un ganador.
  - Si se produce pasados 15 minutos desde el inicio de la partida, no se reiniciará y se evaluará el archivo de replay para determinar un ganador.
  - En cualquier otro caso la desconexión será considerada **intencional**, dando la partida por perdida al jugador que la produjo.

#### 12. Las pausas **no** están permitidas en el transcurso de una partida a menos que sea extremadamente necesaria. En caso de querer pausar se deberá informar a su oponente y éste deberá estar de acuerdo. Una vez pausado se le indicará el motivo a la organización corriendo el riesgo de ser penalizado si el motivo no es significativo.

13. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.