



REGLAMENTO
SINGSTAR

TIP 2k10



Organiza:



· Normas generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la web www.tenerife-lanparty.com
2. Se deberá estar presente en la Zona SingStar **5 minutos** antes del inicio de la partida, sino será eliminado del torneo.
3. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la Organización, así como el buen trato del material del torneo. En caso contrario será castigada con la **expulsión** del equipo/participante del torneo.
4. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del equipo/participante del torneo, no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TenerifeLanParty.
5. Cada torneo tiene asignado uno o varios árbitros que aplicarán la normativa establecida por la organización del evento, trasladando dicho árbitro las disyuntivas que puedan surgir respecto a dicha normativa a la comisión de la organización, la cual dictaminará **una decisión final inapelable** por todos los participantes.
6. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

· Formato del Torneo ·

1. El torneo **no tendrá** límite de participantes.
2. El primer clasificado obtendrá un premio de **500€**, libre de impuestos, y el segundo obtendrá un premio de **250€**, libre de impuestos.
3. El torneo se desarrollará en la plataforma **PlayStation3**.
4. Se usará el **SingStar Pop 2009** para hacer los enfrentamientos.
5. La modalidad que se usará durante cualquier enfrentamiento a lo largo del torneo será **Batalla 1 vs 1**.
6. El torneo se dividirá en **dos** fases:
 - **Fase Clasificatoria.**
 - Se realizará una liga con todos los participantes, haciendo emparejamientos de forma aleatoria y llevándose a cabo un enfrentamiento.
 - Durante cada enfrentamiento se elegirán **dos canciones**. El primer participante en elegir será el que aparezca en el primer lugar de la lista de emparejamientos y tendrá un minuto para hacerlo o será descalificado del torneo.
 - La canción será elegida de la lista que aparece en el punto 5 de esta normativa.
 - No se podrá repetir una canción durante el mismo enfrentamiento.
 - Se sumarán a cada participante los puntos conseguidos en las dos canciones y se añadirán a una lista global, ordenada de mayor a menor puntuación, de la cual pasará a la siguiente fase las 32 mejores calificaciones.
 - En caso de empate para conseguir los últimos puestos para el pase a la siguiente fase, se desempatará llevando a cabo un enfrentamiento entre los participantes que opten a dichas plazas. El que saque mayor puntuación en la suma de las dos canciones será el ganador. Esto se repetirá hasta que se rompa el empate.

- **Fase Eliminatória.**

- La disputarán los clasificados de la fase anterior.
- Los participantes se enfrentaran en eliminatorias **winner-loser**, emparejándose de forma aleatoria para los enfrentamientos iniciales.
- Durante cada enfrentamiento en esta fase se elegirán **tres canciones**. Las dos primeras serán elegidas por los participantes, siempre teniendo en cuenta que el primero en elegir será el que aparezca en el primer lugar de la lista de emparejamientos. La tercera será elegida de forma aleatoria por el propio SingStar.
- Se sumará las puntuaciones conseguidas en las tres canciones y ganará aquel que obtenga una puntuación mayor **total**.
- No se podrá repetir una canción durante el mismo enfrentamiento, ni durante los enfrentamientos en la rama Winner, la canción aleatoria no cuenta.
- En el caso de que la canción elegida aleatoriamente hubiese sido seleccionada por alguno de los participantes, se repetirá la elección aleatoria.

7. Configuración del Juego:

Modo: **Batalla 1 vs 1**

Canciones: **2 en fase clasificatoria - 3 en fase eliminatória.**

Tiempo: **Según Canción**

Listado de Canciones:

- Amaia Montero "Quiero Ser"
- Amaral "Te Necesito"
- Amy Winehouse "Rehab"
- Angy "Sola en el Silencio"
- Beatriz Luengo "Pretendo Hablarte"
- Bon Jovi "Livin' On A Prayer"
- Bunbury "Hay Muy Poca Gente"
- Calle París "Te Esperaré"
- Celtas Cortos "Retales de una Vida"

- Despistaos "Física o Química"
- El Arrebato "Dame Cariño"
- El Canto del Loco "Peter Pan"
- Estopa "La Raja De Tu Falda"
- Fito & Fitipaldis "Siempre Estoy Soñando"
- Iguana Tango con Belén Arjona "Te Perdí"
- La Fuga "Malos Pensamientos"
- La Oreja de Van Gogh "El Último Vals"
- Los Piratas "Años 80"
- Los Sencillos "Bonito Es"
- Manuel Carrasco "Sígueme"
- Merche "Ya No Me Digas Lo Siento"
- Nena Daconte "Tenía Tanto que Darte"
- Robbie Williams "Angels"
- Rosario "No Dudaría"
- The Script "The Man Who Can't Be Moved"
- Sidecars "Muy Bien"
- Sin Rumbo "Seré Feliz"
- Señor Trepador "Lo Que Quiero, Lo Que Soy"
- Taxi "Quiero un Camino"
- The Killers "Humans"

El resto de opciones serán las predeterminadas.

8. Periféricos.

- Los participantes si lo desean pueden traer sus propios mandos, haciéndose responsables de su correcto funcionamiento durante el torneo. En caso de fallo del mismo se penalizará al participante con la eliminación del torneo.
- Si el mando es inalámbrico es obligatorio que tenga pilas nuevas y un juego de repuesto.
- La organización pondrá a disposición de los participantes una pareja de mandos por cada videoconsola para quienes prefieran no usar los suyos propios en el torneo.

9. Desconexiones.

- Cualquier interrupción entre los jugadores debido al sistema, un fallo en los mandos proporcionados por la organización, un fallo de potencia eléctrica o de otra índole, se considera desconexión.

- En caso de desconexión a mitad de una partida y de ser considerada accidental por el árbitro, se reanuda dicha ronda. Si la desconexión se produce en el sistema de menús del juego o antes de comenzar una ronda se esperaría para poder cambiar el mando o solucionar el problema de dicha desconexión.
 - Si bajo el juicio del árbitro se determinara que la desconexión ha sido intencionada, el causante será inmediatamente eliminado del torneo. Esta decisión será inapelable.
10. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.