



REGLAMENTO
NEED FOR SPEED: SHIFT

TLP 2k10



Organiza:



CABILDO



TENERIFE

· Normas generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la web **www.tenerife-lanparty.com**
2. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la organización.
3. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
4. Cada participante deberá llevar sus propios auriculares. La organización **no** dispone de auriculares en modo préstamo.
5. **No se permite el uso de periféricos propios, todos los participantes competirán con el volante Logitech G25 proporcionado por la organización.**
6. Si fuera necesario la instalación de algún driver dicho proceso será supervisado por uno de los jueces del torneo. Cualquier intento de instalar un cheat o situación similar, será castigado con la **expulsión** del participante del torneo.
7. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TenerifeLanParty.
8. En caso de tener que intervenir, las decisiones de los organizadores serán **irrevocables** y deberán ser respetadas por todos los participantes.
9. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

· Formato del Torneo ·

1. El límite de participantes será de **256 personas**.
2. El ganador del torneo recibirá un premio de **500€**, libre de impuestos, mientras que el segundo clasificado obtendrá un premio de **250€**, libre de impuestos.
3. El torneo se llevará a cabo de la siguiente manera:
 - Los participantes se enfrentarán en **grupos de 4 corredores a 3 carreras** donde se clasifica para la siguiente ronda **los 2 que obtengan mejor puntuación** en las mismas.
 - El sistema de puntuación será el siguiente:
 - 1º obtiene 5 puntos
 - 2º obtiene 3 puntos
 - 3º obtiene 2 puntos
 - 4º obtiene 1 punto
 - En caso de empate entre los 3 primeros después de las 3 carreras se disputará una última carrera para decidir los 2 que pasan a la siguiente ronda.
 - El empate entre los 2 primeros no será necesario de resolver pues se clasifican ambos para la siguiente ronda y es indiferente su posición.
 - **Cada carrera será a 3 vueltas.**
 - **Final del torneo:**
 - La **final** la disputarán los **4 mejores** corredores a **5 carreras**.
 - **Cada carrera será a 5 vueltas.**
 - Si ocurriese un empate a puntos entre 2 finalistas **que no sean el 3º y el 4º** se disputaría una **última** carrera a modo de desempate.
4. Juego y ampliaciones:
 - Need For Speed: Shift.
 - El último parche oficial hasta la fecha.
5. Circuitos:
 - Brands Hatch GP
 - Laguna seca
 - SilverStone GP
 - Spa-GP

- Donnington GP
 - Donnington Nacional
 - London River
 - Glendale West
 - Nordschleife
6. El ganador de la carrera será aquel que complete 3 vueltas al circuito elegido y cruce primero la línea de meta (5 vueltas en caso de la final).
 7. La elección de coche es libre, se puede coger cualquiera que salga en el menú. La configuración o setup del mismo también es libre.
 8. Las colisiones están permitidas pero **no** lo está el circular en sentido contrario. Tampoco estará permitido bloquear con el vehículo la pista, a la espera de otro participante o cualquier situación de similar índole. En caso de que algún participante **no cumpla** esta norma será eliminado directamente del torneo.
 9. Desconexiones:
 - Un desconexión será considerada **no intencionada** en caso de fallo del servidor, del ordenador de juego, de la conexión o de la red eléctrica.
 - Una desconexión será considerada **intencionada** en caso de que el jugador decida abandonar la partida antes de tiempo, se salga de la misma o cualquier otra situación de similar índole.
 - En caso de producirse una desconexión:
 - Si fuera no intencionada **la carrera se reiniciará.**
 - Si fuera intencionada se **eliminaría al participante del torneo.**
 10. El uso de cualquier tipo de **exploit, bug, cheat** será considerado una falta grave y conllevará la eliminación del participante del torneo.
 11. Las pausas **no** están permitidas en el transcurso de una partida.
 12. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.