



REGLAMENTO
LEFT 4 DEAD

TLP 2k10



Organiza:



· Normas generales ·

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la web www.tenerife-lanparty.com
2. Se deberá estar presente en el Stadium **10 minutos** antes del inicio de la partida.
3. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la organización, así como el buen trato del material del torneo. En caso contrario será castigada con la **expulsión** del equipo/participante del torneo.
4. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo. La suplantación de personalidad será castigada con la **expulsión** del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TenerifeLanParty.
5. Cada torneo tiene asignado uno o varios árbitros que aplicarán la normativa establecida por la organización del evento, trasladando dicho árbitro las disyuntivas que puedan surgir respecto a dicha normativa a la comisión de la organización, la cual dictaminará **una decisión final inapelable** por todos los participantes.
6. Todos los participantes **deberán poseer una cuenta Steam válida con el juego Left 4 Dead**, la cual usarán a la hora de competir en el torneo. El no poseer cuenta Steam válida con el juego adquirido llevará a la descalificación del torneo de todo el equipo.
7. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

· Formato del Torneo ·

1. El torneo **no tendrá** límite de equipos participantes.
2. Los primeros clasificados del torneo obtendrán un premio de **500€**, libres de impuestos, por persona y los segundos un premio de **250€**, libres de impuestos, por persona.
3. El torneo consistirá en el modo supervivencia. Cada equipo constará de 4 integrantes, **sin reserva**.
4. El formato de la competición será Ladder (basado en la suma del tiempo de las rondas).
5. Es recomendable que se guarden los pantallazos de cada final de ronda (al menos de uno de los integrantes de cada equipo) para cualquier reclamación y para su publicación en los medios correspondientes.
6. Se jugarán 2 rondas en el mapa **“El Faro”** en la dificultad Avanzado.
7. No habrá límite de tiempo por ronda ya que se trata del modo supervivencia.
8. Se permitirá iniciar una votación para reiniciar sólo 1 de las rondas si el equipo lo desea y sólo antes de que los 4 jugadores estén incapacitados. Si los 4 jugadores son incapacitados antes de iniciar la votación, contará como ronda exitosa. En caso de reiniciar, dicho equipo no podrá reiniciar de nuevo el resto de la competición.
9. Finalizada la fase de rondas de supervivencia habrá un enfrentamiento, entre los dos equipos que obtengan el mayor tiempo en la ronda de supervivencia, con la dificultad Experto.
10. Se declarará finalistas a los equipos que, al sumar ambas rondas, obtengan el mayor tiempo de supervivencia.
11. Se declarará ganador al equipo que gane en puntos en la ronda final en el modo Enfrentamiento.
12. En caso de empate en la ronda de Supervivencia se jugará el primer capítulo Versus entre ambos equipos en la modalidad experto a la campaña **“Alta médica”** llamado **“1: Apartamentos”**.
13. La final del torneo se jugará en la campaña **“Último vuelo”**.
14. El uso intencionado de bugs del juego desembocará en la descalificación del equipo.
15. Cada uno de los integrantes del equipo tendrá su nombre o “nick” por el que serán llamados en cada momento y existirá un “capitán” o “líder” que será el responsable de hablar con la Organización si existiera alguna duda o quisiera solicitar información

del torneo. No llevar correctamente el Tag y Nick será una falta leve.

16. Penalizaciones y Desconexiones.

- Las sanciones serán de dos tipos: leves y graves. Una sanción grave indica la expulsión del campeonato. Tres faltas leves serán consideradas como una falta grave.
- El no presentarse un mínimo de 3 jugadores será una falta grave y, por tanto, descalificación del torneo.
- Todos los programas de cheats se consideran falta grave.
- Uso de bugs en los mapas se considera falta leve.
- Uso de scripts del juego. Si se demuestra que es un script que altera el juego, se considerara falta grave. (Se permiten Walk-Scripts o Buy-Scripts pero no aimbots, por ejemplo).
- La Organización podrá determinar en cualquier momento del juego que un jugador está haciendo trampas y proceder a la descalificación del equipo.
- Una desconexión será considerada no intencional si se recibe un problema con el sistema, la conexión de red, el ordenador, o cualquier otro problema relacionado con energía o falla del sistema eléctrico.
- En caso de producirse una desconexión no intencional reconocida por la organización se procederá de la siguiente manera:
 - El administrador reiniciará la partida.
 - El equipo que ha sufrido la desconexión podrá usar un reinicio correspondiente si no lo ha gastado ya si lo desease.
- En caso de tratarse de una desconexión intencionada se pondrá fin a la partida y se expulsara del torneo al equipo que la causó.

17. Infringir cualquiera de las normas significará la **descalificación inmediata del equipo**.

18. La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.